UI/UX design

Princípios do design

* **Linha**: conexão entre dois ou mais pontos; na prática, as linhas e seus pontos são, respectivamente, conexões e ideias a serem interligadas.
* Linhas podem trazer ideias de divisão, conexão, direcionamento, salientar, dentre outras coisas.
* **Formas**: qualquer área com limite e bidimensional; podem ser orgânicas ou regulares.
* As formas, de acordo com seu tipo, podem trazer ideia de informalidade ou formalidade ao site.
* **Objetos**: são formas tridimensionais e é utilizado técnicas de sombra e profundidade para criar a ilusão.
* **Texturas**: São utilizadas para trazer ideias e/ou sentimentos ao usuário;
* **Equilíbrio**: modo de posicionamento de elementos em busca do conforto visual ao usuário; isso é feito a partir de vários fatores como a cor, a qnt de espaços em branco e quantidade de elementos.
* regra dos terços → divide a grade numa matriz 3x3 e o ponto focal está próximo ou acima de uma das linhas

!!! Os 4 princípios do Design

* Proximidade → hierarquia visual
* Alinhamento → conforto visual, estética, interesse
* Contraste → ideia de divisão ou de chamar atenção para algo